

# RLFR 6MANS

## Règlement Officiel des Joueurs

*Version 1.0 — Tous les participants acceptent ces règles en jouant sur la plateforme.*



# Table des matières

---

## 1.0 Introduction

1.1 Généralités

1.2 Code de conduite

1.3 Paramètres de jeu

## 2.0 Règles et Sanctions

2.1 Index des pénalités

2.2 Règles complémentaires

2.2.1 Déconnexions

2.2.2 Redémarrages

2.2.3 Outils Match Admin

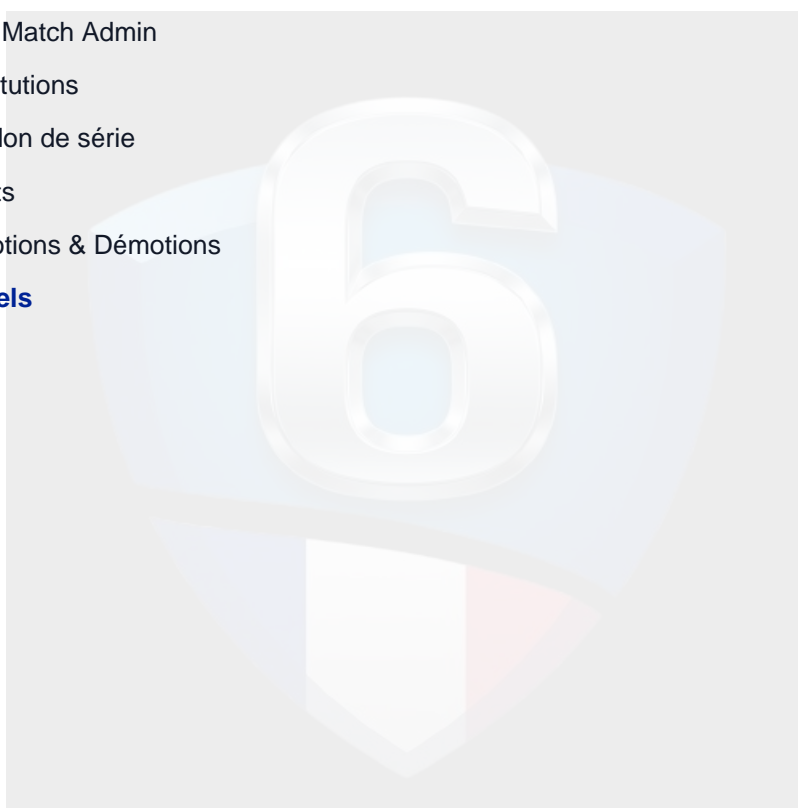
2.2.4 Substitutions

2.2.5 Abandon de série

2.2.6 Forfaits

2.2.7 Promotions & Démotions

## 3.0 Bans et Appels



# 1.0 Introduction

---

RLFR 6Mans est une plateforme compétitive PUG (Pick-Up Game) conçue pour offrir une alternative sérieuse au système de classement standard de Rocket League. L'objectif est de créer un environnement où les parties sont jouées avec un niveau d'engagement élevé, permettant aux joueurs de progresser rapidement au contact d'autres joueurs partageant la même philosophie compétitive.

## 1.1 Généralités

- En participant à 6Mans, vous acceptez de respecter toutes les règles ci-dessous. Tout manquement peut entraîner des sanctions à la discrétion de l'équipe de modération.
- Tous les participants doivent respecter les Conditions d'Utilisation et les Règles de la Communauté de Discord.
- Il est strictement interdit de contourner un ban Discord pour jouer sur 6Mans.
- En cas de désaccord avec une décision de modérateur, contactez le Staff Supérieur. Si le problème persiste, vous pouvez contacter notre Chef des Opérations.

## 1.2 Code de conduite

Chaque membre doit se comporter avec respect envers les autres joueurs, les membres du staff et les partenaires. Les valeurs suivantes doivent guider le comportement de tous les participants :

- **Intégrité** : soyez honnête, investi et fair-play.
- **Respect** : traitez les autres avec considération, qu'il s'agisse de coéquipiers, d'adversaires ou du staff.

Les comportements suivants sont **strictement interdits** :

- Discours haineux, comportements offensants ou abus verbaux liés au sexe, à l'identité de genre, à l'orientation sexuelle, à la race, à l'ethnie, au handicap, à l'apparence physique, à l'âge ou à la religion.
- Harcèlement, traque ou intimidation (en ligne ou en personne).
- Spam, raids, détournement ou perturbation intentionnelle de streams ou de réseaux sociaux.
- Publication ou menace de publication d'informations personnelles identifiables d'autrui (« doxxing »).
- Attention sexuelle non désirée, commentaires, blagues ou avances déplacées.
- Encouragement ou incitation à l'un quelconque des comportements listés ci-dessus.

## 1.3 Paramètres de jeu

---

Les paramètres de jeu par défaut sont listés ci-dessous. Tout écart par rapport à ces paramètres peut entraîner l'annulation d'un jeu ou d'une série.

Arène par défaut	Mannfield, DFH Stadium, Utopia Coliseum, Champions Field, Beckwith Park (toutes variantes)
Taille d'équipe	6Mans : 3v3   4Mans : 2v2
Bots	Aucun
Paramètres d'équipe	Par défaut
Mutateurs	Aucun
Durée du match	5 minutes
Accès	Nom / Mot de passe
Plateforme	Cross-platform activé

### 1.3.1 Région de serveur obligatoire

Toutes les parties **doivent obligatoirement être jouées sur le serveur Europe**. Aucun autre serveur n'est autorisé, sauf accord unanime de tous les joueurs présents dans le lobby.

- **RLFR 6Mans** : Serveur Europe (obligatoire)

■ **IMPORTANT** : Jouer sur un serveur autre qu'Europe sans accord unanime entraîne l'annulation immédiate de la partie concernée.

## 2.0 Règles et Sanctions

Nous encourageons vivement tous les joueurs à documenter (photo ou vidéo) toute preuve substantielle d'infraction aux règles.

- Utilisez le canal **#signaler-un-joueur** pour effectuer un signalement.
- Lors de l'envoi de preuves, assurez-vous de les fournir sous forme de liens et non de pièces jointes directes.

### 2.1 Index des pénalités — Comportement général

Infraction	1ère offense	Non-conformité	Récidive	Persistance
Toxicité générale (non listée)	3 jours	5 jours	7 jours	<b>30j / Ban</b>
Insultes envers un membre du staff	5 jours	7 jours	14 jours	<b>Ban</b>
Harcèlement staff / membres	5 jours	14 jours	30 jours	<b>Ban</b>
Moqueries sur handicap physique	30 jours	<b>Ban</b>	—	—
Moqueries sur trouble de la parole	7 jours	14 jours	30 jours	<b>Ban</b>
Utilisation de termes médicaux comme insulte	7 jours	30 jours	<b>Ban</b>	—
Souhaiter la mort / encourager l'automutilation / "kys"	<b>30 jours / Ban</b>	—	—	—
Blagues sur l'automutilation	5 jours	7 jours	14 jours	<b>Ban</b>
Utilisation de slurs racistes / de genre	<b>Ban immédiat</b>	—	—	—
Baiter des slurs racistes / de genre	14 jours	<b>Ban</b>	—	—
Stéréotypes basés sur race / pays / genre	14 jours	30 jours	<b>Ban</b>	—
Doxxing / DDOSing / partage d'infos perso	<b>Ban immédiat</b>	—	—	—
Menaces de mort ou violence	<b>Ban immédiat</b>	—	—	—
Spam de liens / spam excessif	1 jour	5 jours	7 jours	<b>Ban</b>
Contenu NSFW / screamer	5 jours	7 jours	14 jours	<b>Ban</b>
Usurpation d'identité	3 jours	5 jours	30 jours	<b>Ban</b>
Falsification de preuves lors d'un signalement	30j + durée autre joueur	<b>Ban</b>	—	—

#### 2.1.1 Index des pénalités — Infractions 6Mans

Infraction	1ère offense	Non-conformité	Récidive	Persistance
Faux rapport de score	5 jours	14 jours	30 jours	<b>Ban</b>

Infraction	1ère offense	Non-conformité	Récidive	Persistance
Dodge / Absence en queue	1 jour	3 jours	7 jours	<b>Ban</b>
Absence après sélection des équipes	3 jours	5 jours	14 jours	<b>Ban</b>
Smurfing / compte alternatif	30 jours	<b>Ban</b>	—	—
Deux joueurs sur un même compte	<b>Ban</b>	—	—	—
Boosting / tentative de boosting	30 jours	<b>Ban</b>	—	—
Spectateur sans consentement unanime	1 jour	3 jours	7 jours	<b>Ban</b>
Refus de communiquer / mute coéquipiers	3 jours	7 jours	14 jours	<b>Ban</b>
Bypass de mute (compte alt)	+35 jours sur principal	<b>Ban principal</b>	—	—
Abus de bugs du bot	7 jours	14 jours	30 jours	<b>Ban</b>

## 2.1.2 Index des pénalités — Infractions en jeu

Infraction	1ère offense	Non-conformité	Récidive	Persistance
Paramètres non conformes 6Mans	Avertissement	1 jour	3 jours	30 jours
Triche / cheating	14 jours	<b>Ban</b>	—	—
Forcer une substitution sur un adversaire	5 jours	7 jours	30 jours	<b>Ban</b>
Throw intentionnel d'une partie / série	7 jours	<b>Ban</b>	—	—
Effort minimal / ne pas jouer sérieusement	5 jours	7 jours	14 jours	<b>Ban</b>
Quitter une série en cours	7 jours	14 jours	30 jours	<b>Ban</b>
Utilisation non autorisée du Match Admin Tool	<b>Perte de série + Ban triche</b>	—	—	—

*Note : Un avertissement dans une catégorie est valable 6 mois à compter de sa date d'émission. Les avertissements ultérieurs dans la même catégorie s'accumulent dans ce délai.*

## 2.2 Règles complémentaires

### 2.2.1 Déconnexions

#### Déconnexions intentionnelles

Si un joueur se déconnecte intentionnellement d'une partie, signalez-le via le canal approprié. Il sera sanctionné conformément aux présentes règles.

#### Problèmes techniques

Si un joueur se déconnecte pour des raisons indépendantes de sa volonté (panne PC, coupure internet, coupure de courant...), la partie en cours doit être terminée avec les joueurs restants. Après cette partie, l'équipe désavantagée peut faire entrer un substitut pour le reste de la série.

- Une seule substitution est autorisée par équipe.
- Une équipe ne peut pas continuer si elle n'a que 2 joueurs dans la partie.
- Aucune partie ne peut commencer si une équipe ne compte que 2 joueurs avant le premier coup d'envoi.
- Si un joueur se déconnecte avant 4 min 30 et qu'aucun but n'a été marqué, la partie peut être redémarrée. Passé ce délai, la partie compte.

#### Format de rapport avec substitut :

```
!report <id> <win/loss> <@joueur_entrant> <@joueur_sortant>
```

#### Problèmes de serveur Rocket League

Parties jouées	Résultat
1 seule partie	Série annulée
Score 1-1	Série annulée
Score 2-0	L'équipe en tête remporte la série
Score 2-1	L'équipe en tête remporte la série
Score 2-2	Série annulée

### 2.2.2 Redémarrages

Un redémarrage n'est autorisé que si le serveur rencontre un problème ou si un joueur se déconnecte **avant** que le chronomètre atteigne 4:30 **ET** qu'aucun but n'ait été marqué.

*Après 4:30, un redémarrage peut être accordé uniquement si les DEUX équipes sont d'accord. En l'absence d'accord, la partie continue et le résultat en cours est maintenu.*

### 2.2.3 Outil Match Admin — Règle spéciale RLFR

■ ANNULATION IMMÉDIATE DE LA PARTIE

L'utilisation du Match Admin Tool par n'importe quel joueur ou équipe est **STRICTEMENT INTERDITE** pendant toute série 6Mans sur RLFR. Toute utilisation non autorisée entraîne une **ANNULATION COMPLÈTE** de la partie (aucun résultat enregistré pour aucune des deux équipes) ainsi qu'une sanction pour triche sur le joueur responsable.

Exception unique autorisée :

- L'outil Match Admin est **UNIQUEMENT** autorisé pour les rangs non vérifiables (ex : X/S) en cas de déconnexion ou problème réseau. Dans ce cas, l'équipe dispose de 2 minutes pour résoudre le problème, après quoi le lobby doit reprendre. Le Match Admin doit toujours remettre le jeu au coup d'envoi avant de reprendre.

## 2.2.4 Substitutions

- Les substitutions ne peuvent avoir lieu qu'entre deux parties, sur l'écran des résultats. Aucune substitution en cours de partie.
- Les équipes disposent de **10 minutes** pour trouver un substitut.
- Une seule substitution par équipe et par série.
- Aucune substitution ne peut avoir lieu si la série n'a pas commencé (score 0-0). Le lobby est annulé et les joueurs doivent se re-queuer.
- Les substituts doivent avoir le **même rang 6Mans** que le joueur remplacé.
- Refuser de chercher un substitut ou refuser un substitut disponible équivaut à un forfait.

## 2.2.5 Abandon de série

Si un joueur doit quitter une série pour quelque raison que ce soit, il reçoit automatiquement une perte d'ELO, quelle que soit la position de son équipe.

- Le joueur remplaçant remporte l'ELO de la victoire s'il est dans l'équipe gagnante.
- Le substitut perd l'ELO uniquement s'il a joué la majorité ou autant de parties que le joueur parti, et que son équipe a perdu.
- **Le joueur qui abandonne perd TOUJOURS de l'ELO.**

*Note : Un joueur qui abandonne ne subit pas de double pénalité. Il reçoit soit la sanction d'abandon, soit la perte normale — jamais les deux cumulées.*

## 2.2.6 Forfaits

- Un forfait n'est valable que si **tous** les membres de l'équipe concernée y consentent.
- Si une équipe entière se déconnecte, elle concède la partie en cours (sauf si l'adversaire accepte de rejouer). Si elle ne revient pas, elle concède la série.

**Rapport de score après forfait :**

Un score peut être rapporté après un forfait à condition qu'au moins 1 partie ait été jouée dans la série. Une preuve doit être fournie au staff (captures d'écran en jeu ou témoignage de tous les membres de l'équipe ayant forfait).

## 2.2.7 Promotions et Démotions

**Promotions :**

- En atteignant l'ELO requis via le système 6Mans (consulter le canal #info de votre région).

- En réalisant de bonnes performances lors de tournois de haut niveau (selon les annonces du staff par région).

#### Démotions :

- Les démotions sont automatiques. Dès que votre ELO passe sous le seuil de démotions, vous êtes rétrogradé. Les seuils sont disponibles dans le canal #info de votre région.

### 2.2.8 Comptes liés et Smurfing

Vous ne pouvez jouer à 6Mans que sur les comptes de plateforme que vous avez liés sur le site. Tout joueur découvert avec un ou plusieurs comptes alternatifs sera sanctionné, peu importe le rang du compte (inférieur, égal ou supérieur au compte principal).

- Deux joueurs sur un même compte : Ban immédiat.
- Boosting / tentative de boosting : 30 jours.
- Demander à un autre joueur de booster son compte : 30 jours.

### 2.2.9 Communication obligatoire

L'utilisation d'un microphone pour communiquer est **obligatoire** afin de maintenir l'intégrité compétitive de vos séries 6Mans.

- Si vous ne disposez pas de microphone, abstenez-vous de rejoindre la queue. Le non-respect entraîne un mute.
- Vous devez être en mesure d'entendre vos coéquipiers pendant toute la série. Muter ou se couper de l'audio entraîne des sanctions.
- La communication doit se faire en français, sauf si tous les membres de l'équipe partagent une autre langue commune.

## 3.0 Bans et Appels

---

### 3.1 Bans et appels de ban

Si un joueur reçoit un ban de 6Mans, il lui est interdit de jouer sur la plateforme. Selon la gravité des infractions, le ban peut être permanent.

- Un ban peut être contesté **au minimum 4 mois** après son émission sur : <https://www.rl6mans.com/appeal>
- En cas de refus d'appel, une nouvelle demande peut être soumise 4 mois après le refus.
- Tout joueur dont le ban est levé est soumis à une **politique de tolérance zéro** pendant 3 mois à compter de la date de débannissement. Tout avertissement pendant cette période entraîne un ban indéfini.

### 3.2 Appels de mute

Si vous recevez un mute et souhaitez le contester, utilisez le système modmail du serveur Discord pour entrer en contact directement avec le staff.

**Commande modmail :** !mm Bonjour, je souhaite contester mon mute car je pense qu'il est injustifié.

*En participant à RLFR 6Mans, vous reconnaissez avoir lu et accepté l'intégralité du présent règlement. L'équipe de modération se réserve le droit de prendre toute décision à sa discrétion dans les cas non couverts explicitement par ce document.*